# **Теоретическая часть**

* Понятие об URI
* Контейнеры компоновки
* Понятие о тегах форматирования текста в **TextBlock**
* Элемент **GridSplitter**

# **Практическая часть**

**Задача 1.** Разработайте приложение WPF для вычислений параметров объемных геометрических фигур по выбору пользователя. Каждый расчет выполняется в отдельном окне, открываемом в модальном режиме. Выбор окна – при помощи кнопочного меню.

По команде **О программе** кнопочного меню в отдельной форме выводить в TextBlock сведения о приложении и разработчике (фамилия, имя, группа).

В формах фигур разместить строки ввода для параметров фигур, собственно вычисление выполнять при клике на кнопку "Вычислить". Необходимо контролировать правильность ввода параметров. Используйте модели для вычислений.

Что именно вычислять для каждой фигуры:

* площадь поверхности
* объем
* масса

Типы фигур для расчетов:

* усеченный конус
* сфера
* цилиндр
* прямоугольный параллелепипед

# **Дополнительно**

Запись занятия можно скачать [**по этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/QAEm/aaNZ55Tes). Материалы занятия – в прикрепленном файле.